



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO

Artelier
CULTURA
TURISMO
TERRITORIO

OFFERTA DIDATTICA

PARRA OPPIDUM DEGLI OROBI
Parco archeologico e
Antiquarium
Parre (BG)





**Parra Oppidum
degli Orobi**
PARCO ARCHEOLOGICO



Al Parco archeologico, situato in località Castello, sono visibili i resti delle abitazioni risalenti all'età del Ferro e all'epoca Romana, costruite secondo il modello della "casa alpina".

Le campagne di scavo, avviate dalla Soprintendenza per i Beni Archeologici della Lombardia tra il 1983 e il 1994 e successivamente tra il 2009 e il 2011, hanno infatti portato alla luce l'antico abitato, sorto nell'età del Bronzo finale e durato sino al V secolo d.C.

Ci sono buone ragioni per credere che l'abitato di Parre – Castello si identifichi con quello che le fonti antiche chiamano Parra Oromobiorum oppidum (Parre importante centro degli Oromobi o Orobi). Esso sorgeva su un terrazzo fluviale in una posizione naturalmente difesa e strategica per il controllo delle vie di transito e delle risorse, soprattutto minerarie, che abbondavano in queste zone della Valle Seriana.

La vocazione del sito come luogo dominante è confermata dal toponimo Castello: spesso questo nome conserva la memoria dell'esistenza di sistemi insediativi d'altura protostorici, senza riferirsi necessariamente alla presenza di un castello medievale.

L'importanza del sito era nota già nell'Ottocento; proprio in questo luogo, infatti, durante i lavori agricoli, venne ritrovato un accumulo di manufatti bronzei, per lo più frammentari, deposto in un pozzetto nel V sec. a.C. e che fu interpretato dagli archeologi come il ripostiglio di un artigiano fonditore.

Una selezione dei reperti rinvenuti nel corso degli scavi è esposta nel vicino Antiquarium: i manufatti raccontano la storia di artigiani che lavoravano i metalli e descrivono scene di vita quotidiana (la filatura, la macinatura dei cereali, l'utilizzo di vasellame); ci informano, inoltre, sugli scambi che gli antichi abitanti intesevano con i popoli vicini e parlano di aspetti quali la scrittura e la ritualità.



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO



OFFERTA DIDATTICA

Ogni percorso didattico prevede **la visita guidata e un laboratorio pratico** per approfondire le tematiche affrontate in modo semplice e immediato. La visita, scandita in tre momenti, sarà dialogata e declinata sugli interessi degli alunni, che vi parteciperanno attivamente.

La prima fase, di esplorazione autonoma, porterà i ragazzi a scoprire in autonomia Parco e Antiquarium, mediante l'uso di specifiche schede didattiche*. Successivamente il percorso guidato, condotto dall'operatore, porterà a un momento di confronto e condivisione del sapere, attraverso la stimolazione del ragionamento.

Concluderà l'esperienza un momento di visita libera durante il quale l'esperto diventerà lo strumento per soddisfare le curiosità e il desiderio di conoscenza dei ragazzi.

In questo modo gli alunni avranno la possibilità di costruire il proprio sapere, la visita risulterà personalizzata e coinvolgente, e l'apprendimento, divenendo un processo emozionante e dinamico, sarà spontaneo ed efficace.

**Le schede riguardano i manufatti più significativi del sito e per la visita ne vengono utilizzate in media 5 a scelta dell'operatore, ma possono essere selezionate insieme all'insegnante in base a specifiche esigenze didattiche o ad un eventuale argomento da approfondire.*

Al termine della visita, alla classe viene regalato un pacchetto completo di schede.



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO



SCUOLA DELL'INFANZIA (DURATA 1H E 30')

A SPASSO NEL TEMPO

Un'attività per introdurre il concetto di scansione temporale e confrontare i manufatti del passato con gli oggetti moderni. Attraverso il gioco si ripercorreranno i passi fatti dall'uomo per giungere alle numerose scoperte che caratterizzano la storia. Grazie ai reperti e ai colori i bambini impareranno a muoversi sulla linea del tempo, partendo dalla Preistoria fino ad arrivare ai giorni nostri.

IL TESORO DEGLI OROBI

Un viaggio alla scoperta dei curiosi oggetti ritrovati nel sito archeologico e dell'uso che ne facevano gli antichi. I bambini diventeranno aspiranti artigiani per realizzare con le loro mani una moneta simile a quelle custodite in museo. Per i più piccoli è previsto il frottage di riproduzioni di antiche monete.

ARCHEO-SCOPERTA!

I bambini si trasformeranno in apprendisti archeologi cimentandosi in un laboratorio di simulazione di scavo. Muniti di tradizionali strumenti del mestiere (cazzuola, secchielli, palette, pennelli, setacci) i piccoli archeologi ricercheranno frammenti di oggetti antichi sepolti in una "vaschetta sensoriale" appositamente allestita. Recuperati, puliti e riconosciuti, i frammenti verranno assemblati per riportare alla luce antichi oggetti depositari di storie passate.



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO



SCUOLA PRIMARIA (DURATA 2H)

A SPASSO NEL TEMPO (dedicata agli alunni di prima e seconda)

Un'attività per introdurre il concetto di scansione temporale e confrontare i manufatti del passato con gli oggetti moderni.

Attraverso il gioco si ripercorreranno i passi fatti dall'uomo per giungere alle numerose scoperte che caratterizzano la storia.

Grazie ai reperti e ai colori i bambini impareranno a muoversi sulla linea del tempo, dalla Preistoria fino ai giorni nostri.

ALLA SCOPERTA DELL'ARCHEOMETALLURGIA

La metallurgia era una delle attività principali che si svolgevano a Parre. Il paese documenta, infatti, il ciclo produttivo completo, dall'estrazione del minerale al prodotto finito.

Un viaggio alla scoperta delle antiche tecniche di fusione dei metalli e dei curiosi manufatti ritrovati nell'oppidum, tra cui quelli del "ripostiglio del fonditore" risalente al V secolo a.C.

Ciascun bambino si immedesimerà in un piccolo metallurgo e nella propria matrice realizzerà la forma dell'oggetto preferito.

TERRA, FUOCO E...FANTASIA!

Un'attività per conoscere uno dei materiali maggiormente conservati a Parre: la ceramica, testimone preziosa della vita quotidiana del passato e dei frequenti scambi commerciali che avvenivano in Valle Seriana.

I bambini impareranno a riconoscere le forme e le decorazioni proprie di specifiche popolazioni e dei vari periodi storici e scopriranno la funzione dei diversi manufatti.

A seguire, prendendo ispirazione dai reperti, verrà riprodotto un contenitore ceramico sperimentando le antiche tecniche di manipolazione dell'argilla.



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO



SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO (DURATA 2H)

LA CASA ALPINA

Sapete come vivevano gli antichi abitanti di Parre?

La visita guidata al sito archeologico vi farà scoprire tutti i segreti dell'edilizia preromana e romana! Nel laboratorio, dopo aver analizzato le varie tecniche costruttive impiegate nell'antichità, i bambini realizzeranno un modello della tipica casa alpina, i cui resti sono conservati al Parco.

GLI ANTICHI OROBI E I PANI DI BRONZO, MA... COSA SI MANGIAVA?

La scoperta di un sito archeologico è sicuramente importante per il ritrovamento di resti di antiche costruzioni e manufatti (come i pani di bronzo nel ripostiglio del fonditore), ma è anche l'apertura di una finestra su un mondo lontano che ci permette riflettere e fare confronti con la vita di oggi.

Ad esempio, vi siete mai chiesti ... cosa mangiavano i nostri antenati?

Un laboratorio per giocare e divertirsi con semi e alimenti, una lezione didattica per imparare la provenienza lontana di cibi oggi molto comuni, un'occasione per riflettere sull'importantissima tematica dell'alimentazione.



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO



SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO

IL DETECTIVE DELL'ARCHEOLOGIA

Quella dell'archeologo è una figura affascinante e avvolta nel mistero; il suo è un lavoro paziente, fatto di studi e ricerche per poter riportare alla luce i segni di una vita passata nascosti tra i differenti strati di terra.

Grazie alla scoperta di queste tracce, è possibile ricostruire la storia dei nostri antenati e dell'ambiente in cui vivevano.

In questa attività i bambini vestiranno i panni di un vero archeologo: potranno conoscerne e sperimentarne il lavoro attraverso la simulazione di uno scavo archeologico appositamente allestito. Verranno guidati, inoltre, a riflettere sulla storia, sulla stratigrafia e sui metodi di conservazione delle testimonianze del passato.

Oltre alla visita guidata, il percorso prevede:

- una lezione propedeutica alle metodologie di scavo stratigrafico e alle varie fasi di lavoro dell'archeologo (scavo e documentazione);
- la simulazione di uno scavo archeologico, durante la quale i bambini andranno alla scoperta di resti affascinanti e porteranno alla luce i reperti.

Durata complessiva 4 ore.



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO



PROGETTI DI UN GIORNO*

È possibile trascorrere a Parre un'intera giornata, per scoprire non solo le testimonianze degli antichi abitanti, ma anche le tradizioni del paese, il modo di vivere e le bellezze paesaggistiche e naturalistiche del borgo.

LA VITA DI UN VOLTA

Partendo dal Parco Archeologico e dall'Antiquarium, la visita guidata proseguirà fino alla Casa della Pierina, un interessante esempio di abitazione di fine '800 e inizio '900, dove la struttura e gli arredi sono rimasti intatti.

Un viaggio attraverso i secoli per scoprire come vivevano i nostri antenati in un passato molto lontano e in uno vicino, alla ricerca di somiglianze e differenze.

NON SOLO ARCHEOLOGIA

Parre è un paese ricco di storia, di cultura e di natura. Nel corso della giornata si farà il pieno di bellezza iniziando con la visita a Parco archeologico e Antiquarium per apprendere come vivevano gli antichi abitanti di Parre. A seguire, una passeggiata nel bosco alla scoperta delle essenze arboree condurrà alla chiesa della Santissima Trinità, da cui si gode un suggestivo panorama su tutto l'altopiano clusonese.

**Per entrambi i progetti, è inclusa l'esecuzione di un laboratorio a scelta. Inoltre, è possibile pranzare al sacco al Parco archeologico o, in caso di maltempo, presso l'Oratorio.*



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO



PERCORSI IN RETE*

Il Parco archeologico di Parre fa parte del Circuito Mus.E.O. – Musei Est Orobie, che include numerosi musei della Valle Seriana e della Valle di Scalve, tra cui il MAP - Museo delle armi bianche e delle pergamene di Gromo, il MAT - Museo Arte e Tempo di Clusone, il MEtA - Museo etnografico dell'alta Valle Seriana di Ardesio.

Un'occasione unica per scoprire la bellezza e la ricchezza della Valle Seriana, tra storia, arte e tradizione.

DALLA PREISTORIA AL '900: LA VITA DELLA FAMIGLIA BERGAMASCA

(durata 2 ore cad.)

Un suggestivo viaggio nel tempo attraverso il racconto e la testimonianza degli oggetti, delle fonti visive, pittoriche e fotografiche custodite in ciascun museo.

Partendo dall'Oppidum e dalla Preistoria, passando per il MAP e il Medioevo, per giungere al MAT e immergersi nel periodo barocco del '600, arrivando infine al MEtA e alla vita contadina del '900.

I quattro musei e le loro collezioni permettono di ripercorrere le tappe principali della storia bergamasca.

Agli studenti verrà illustrata la vita dei loro antenati, per scoprirne le attività quotidiane, l'alimentazione e la preparazione dei cibi, le fonti energetiche utilizzate per vivere, cucinare, lavorare.



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO



PERCORSI IN RETE*

LE VIE DEL METALLO: DAL SASSO ALLA FORMA

(durata 2 ore cad.)

Questo percorso ha come filo conduttore la lavorazione dei minerali e dei metalli.

L'Alta Valle Seriana è sempre stata ricca di risorse minerarie che, come dimostrano i reperti trovati a Parre, erano già sfruttate fin dall'età del Bronzo.

Il viaggio prende il via nella "sala del minatore" del MEta, spunto per una presentazione e descrizione geologica del territorio dell'Alta Valle. Prosegue poi all'Oppidum degli Orobi di Parre con la visita al Parco archeologico e all'Antiquarium, dove si illustrerà tutto il processo di lavorazione del rame, dall'estrazione dal minerale alla produzione di manufatti.

Le tappe successive prevedono la visita del Maglio Museo di Ponte Nossa, dove si potrà vedere

il funzionamento del maglio, e infine del MAP di Gromo, con la spiegazione delle fasi di produzione delle armi bianche.

La giornata si concluderà con un'attività pratica con cui ripercorrere le tappe del viaggio attraverso la creazione di un libretto pop-up.

**I laboratori e le visite dei percorsi in rete potranno essere scelti per ogni singolo museo, oppure per due, tre, o per il percorso completo.*



Parra Oppidum
degli Orobi
PARCO ARCHEOLOGICO

Artelier
CULTURA
TURISMO
TERRITORIO

INFO E COSTI ATTIVITA' DIDATTICHE

COSTI

Il compenso di ogni educatore museale è di Euro 50.00 lordi l'ora, comprensivi di materiale.

Per il laboratorio ALLA SCOPERTA DELL'ARCHEOMETALLURGIA è previsto un ulteriore contributo di 1.50€ a bambino.

PROPOSTE ALTERNATIVE


È possibile programmare la sola visita guidata della durata di 1 ora, senza laboratorio didattico.

Gli educatori museali sono disponibili per pianificare con gli insegnanti un percorso didattico ad hoc a seconda delle esigenze della classe.

CONTATTI

Mobile: 342 3897672

E-mail: info@oppidumparre.it

 Piazza San Rocco
24020 Parre (BG)

